* + **Bắt đầu làm quen với lập trình Android**

Phần này nghiên cứu và trình bày các khái niệm về Android, những kiến thức cần thiết cho việc sử dụng thiết bị trên nên tảng HĐH Android nói chung và công việc lập trình nói riêng. Chúng tôi cũng sẽ nói về cách tạo một ứng dụng Android đơn giản “Hello world”, cách thức tìm tất cả những công cụ có liên quan và thiết lập chúng để có thể có thể chạy ứng dụng Anroid trên máy ảo Android 4.0. Ở cuối của phần nãy sẽ trình bày một số kiến thức căn bản về các tổ chức thư mục của một Project Android và tập tin AndroidManifest.xml.

* + **Các đơn vị quản lý giao diện trong Android: Activity, Fragment và Intent**

Trình bày về các giai đoạn trong vòng đời của của một Activity, điều này đặc biệt cần thiết trong việc xử lý khi lập trình trên Android. Khái niệm về Intent, sử dụng Intent trong việc liên kết các Activity, giải quyết các đụng độ khi sử dụng Intent. Khái niệm về